1. 4 nguyên tắc Angile ?
   1. Cá nhân và sự tương tác vượt qua quy trình công cụ : đề cao những tính tương tác của con người , tính trách nhiệm của cá nhân quan trong hơn quy trình công cụ.
   2. Sản phẩm chạy tốt hơn là tài liệu đầy đủ : tập trung nguồn nhân lực để cho sản phảm chạy dược hơn là viết tài liệu bằng chứng cho khách hàng
   3. Quan hệ với kh quan trọng hơn những điểm trong hợp đồng : giữ mối quan hệ tốt với khách hảng hơn là tập tring vào những điểm trong hợp đồng
   4. Trách nhiệm thay đổi phần mềm theo người dùng hơn là chạy theo kế hoạch đã định ra.
2. Thế nào là Scrum ?
   1. Là mô hình thúc đẩy sự tương tác và gia tang hoạt động tự quản lí dự án dựa trên việc tổ chức nhóm nhỏ khoảng 5-9 người có khả năng chuyên sâu làm việc phụ thuộc lẫn nhau trong 1 khoảng thời gian cố định
   2. Được phát triển bởi Ken Schwaber và Jeff Sutherland vào những năm 1990 với mục tiêu là cung cấp 1 sản phẩm có giá trị ngày càng gia tang trong 1 khoảng thời gian cố định được
3. Giá trị của Scrum ?
   1. Tính cam kết cao trong công việc
   2. Tập trung vào đúng muc6 tiêu chiến lược trong 1 thời điểm nhất định
   3. Mọi thông tin đều minh bạch đối với trong và ngoài dự án
   4. Gía trị gắn kết giữa các thành viên dự án với nhau , với khách hàng cũng như tổ chức
   5. Gía trị của sự can đảm , lãnh nhận và cam kết với công việc , can đảm công khai minh bạch mọi thông tin
4. Trọng tâm Scrum ?
   1. Các quy tắc về thời gian luôn là cố định
   2. Học hỏi rút kinh nghiệm từ những sai lầm và sự tự chủ động quản lí
   3. Sản phảm chạy dược phải là trọng tâm , các yêu cầu phải dược làm gọn gang
   4. Vừa đủ để thực hiện các hoạt động của Scrum được diễn ra khi thông tin vừa đủ để bắt đầu , không chờ đền khi mọi thứ rõ rang mới làm
5. Vai trò chính trong scrum
   1. [**Product Owner**](http://hocvienagile.com/agipedia/product-owner/): Là người chịu trách nhiệm về sự thành công của sản phẩm đang được phát triển. Công việc chủ yếu của Product Owner là *tối ưu hóa giá trị của sản phẩm* thông qua việc quản lý thật tốt Product Backlog.
   2. [**ScrumMaster**](http://hocvienagile.com/agipedia/scrummaster/): Là người đảm bảo Nhóm Scrum hoạt động năng suất nhất thông qua việc áp dụng tốt Scrum. ScrumMaster cũng có nhiệm vụ *loại bỏ tất cả các trở ngại* mà nhóm gặp phải, bảo vệ nhóm trước tất cả những nguyên nhân gây ảnh hưởng tới công việc của nhóm.
   3. [**Nhóm Phát triển**](http://hocvienagile.com/agipedia/nhom-phat-trien/): Là tập hợp của từ 3 đến 9 thành viên chịu trách nhiệm trực tiếp tham gia sản xuất. Hai tính chất quan trọng nhất của Nhóm Phát triển đó là tự-tổ chức và liên-chức năng.
6. Các cuộc họp với scrum?
7. Loại dự nào phù hợp Agile-Scrum ?
   1. Không phù hợp
      1. Những dự án có những nguyên tắc đã cố định và có những luận định không thay đổi , không cần có sự sáng tạo
         1. VD : PHẦN MỀM KẾ TOÀN , BÁN HÀNG
   2. Phù hợp
      1. Những dự án sáng tạo , chưa từng xuất hiện.